



МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ДИКТОРА ХОККЕЙНОГО МАТЧА

ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ РОССИИ

УПРАВЛЕНИЕ СУДЕЙСТВА

МОСКВА – 2022

Раздел 1. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ

1.1.	Диктор обязан осуществлять информационные объявления четким и ровным голосом в соответствии с действующими Правилами вида спорта «хоккей», Регламентом (Положением) о спортивном соревновании и Методическими рекомендациями для диктора хоккейного матча.
1.2.	Диктор обязан прибыть на ледовую арену не менее чем за 60 минут до начала матча и начать подготовительную работу к матчу.
1.3.	Во время проведения матча Диктор находится в подчинении у секретаря матча.
1.4.	<p>До начала матча Диктор должен:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) обсудить с организаторами проведения матча сценарий матча. Дополнительные объявления, которые должны транслироваться до, во время и после матча, специальные церемонии (включая речи приглашенных персон, их приглашение на лед, символическое вбрасывание шайбы и т.д.). Сценарий всегда должен соответствовать обратному отсчету времени перед началом матча; б) запросить у администрации ледовой арены порядок взаимодействия и информирования зрителей в случае чрезвычайных ситуаций; в) обсудить с секретарем матча порядок взаимодействия до, во время и после матча; г) получить копии составов команд и/или официального протокола матча у секретаря матча; д) проверить работу микрофона и связь с соответствующими службами ледовой арены; е) согласовать с официальными представителями играющих команд правильное произношение фамилий и имен хоккеистов и официальных лиц команды. Это можно сделать во время предыгровой ледовой разминки; ж) выяснить у секретаря матча правильное произношение фамилий и имен главных и линейных судей матча.

Раздел 2. ОБЪЯВЛЕНИЯ ДО НАЧАЛА МАТЧА

2.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

2.1.1.	Если Регламентом (Положением) спортивного соревнования предусмотрен обратный отсчет времени до начала матча, то время начала объявлений диктора (приветствие, составы команд и судейской бригады) должно быть прописано в соответствии с предматчевым сценарием.
--------	--

2.1.2.	<p>Диктор должен объявить полные составы играющих команд в соответствии с официальным протоколом матча. <i>«Представляем составы играющих команд: Состав команды (команда гостей).</i></p> <p><i>Вратари: Номер, имя, фамилия Номер, имя, фамилия</i></p> <p><i>Игроки: Номер, имя, фамилия Номер, имя, фамилия (капитан команды) Номер, имя, фамилия (ассистент капитана)</i></p> <p><i>Главный тренер команды: имя, фамилия</i></p> <p><i>Помощники тренера: имена, фамилии</i></p> <p><i>Состав команды (команды хозяев)</i></p> <p><i>Вратари: Номер, имя, фамилия Номер, имя, фамилия</i></p> <p><i>Игроки: Номер, имя, фамилия Номер, имя, фамилия (капитан команды) Номер, имя, фамилия (ассистент капитана)</i></p> <p><i>Главный тренер команды: имя, фамилия</i></p> <p><i>Помощники тренера: имена, фамилии».</i></p>
2.2. ОБЪЯВЛЕНИЯ ПЕРЕД СТАРТОВЫМ ВБРАСЫВАНИЕМ	
2.2.1.	<p>Диктор должен объявить имена и фамилии главных и линейных судей. С указанием принадлежности судей к проводящей соревнование организации. <i>«Матч судят: главные судьи/судья (имя фамилия и имя фамилия), линейные судьи (имя фамилия и имя фамилия). Судьи Федерации хоккея России».</i></p>

Раздел 3. ОБЪЯВЛЕНИЯ ВО ВРЕМЯ МАТЧА

3.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

3.1.1.	Если диктор понимает, что не успеваешь сделать объявление в остановку матча, а через две-три секунды после остановки нужно объявлять последнюю минуту периода или последние две минуты третьего периода, то сначала необходимо объявить последнюю минуту/две минуты, а потом заброшенную шайбу. Аналогично с полными составами команд (при обоюдном удалении или большом штрафе).
3.1.2.	В ситуации совпадения объявлений о последней (-их) минуте (-ах) и «команда (-ы) играет (-ют) в полном (-ых) составе (-ах)» приоритет отдается объявлению о полном (-ых) составе (-ах).

3.2. ОБЪЯВЛЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ СО ВЗЯТИЕМ ВОРОТ

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
ВЗЯТИЕ ВОРОТ		
3.2.1.	Если нет ассистентов	«Шайбу забросил (имя, фамилия, номер)».
3.2.2.	Если один ассистент	«С передачи (имя, фамилия, номер) шайбу забросил (имя, фамилия, номер)».
3.2.3.	Если два ассистента	«С передач (имя, фамилия, номер) и (имя, фамилия, номер) шайбу забросил (имя, фамилия, номер)».

ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

3.2.4.	<p>Диктор или главный судья матча. Взятие ворот не засчитывается:</p> <ul style="list-style-type: none"> а) «шайба была заброшена после остановки времени игры»; б) «шайба пересекла линию ворот после окончания времени периода»; в) «шайба не пересекла линию ворот»; г) «шайба была заброшена в сдвинутые ворота»; д) «шайба была направлена в ворота ногой (рукой, головой или телом)»; е) «шайба была направлена в ворота высоко поднятой клюшкой»; ж) «из-за помехи вратарю (если штраф на атакующего игрока не налагается)»; з) «из-за блокировки вратаря (если штраф на атакующего игрока должен быть наложен)»; и) «шайба была направлена в ворота повторным броском (штрафной бросок или серия бросков, определяющих победителя матча)».
--------	---

ВНЕСЕНИЕ ПОПРАВOK

3.2.5.	Диктор, если меняется автор гола: <i>«Внимание! Вносится поправка: (номер гола) шайбу в ворота команды (название команды) с передач (имя фамилия, номер) и (имя фамилия, номер) забросил (имя фамилия, номер)».</i>
3.2.6.	Диктор, если меняются ассистент/ассистенты: <i>«(номер гола) шайбу в ворота команды (название команды) забросил (имя фамилия, номер) с передач (имя фамилия, номер) и (имя фамилия, номер)».</i>

ВИДЕОПРОСМОТР ВЗЯТИЯ ВОРОТ

	Диктор, когда главный судья матча сообщает ему о видеопросмотре: <i>«Идет видеопросмотр игрового момента».</i>
3.2.7.	<p>а) Ситуация, когда было зафиксировано взятие ворот, и первоначальное решение главного судьи не изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - удара ногой по шайбе (другая причина) нет. Взятие ворот засчитано».</i> Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p> <p>б) Ситуация, когда взятие ворот не было зафиксировано, и первоначальное решение главного судьи изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - удара ногой по шайбе (другая причина) нет. Взятие ворот засчитано».</i> Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p> <p>в) Ситуация, когда было зафиксировано взятие ворот, и первоначальное решение главного судьи изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - был удар ногой по шайбе (другая причина). Взятие ворот не засчитано».</i></p>

ЗАПРОС ТРЕНЕРА НА ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

	Диктор или главный судья матча: <i>«Команда «название» берет «Запрос тренера» на положение «вне игры».</i>
3.2.8.	<p>а) Ситуация, когда было зафиксировано взятие ворот, и первоначальное решение главного судьи не изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - положения «вне игры» нет. Взятие ворот засчитано. Команда «название команды» наказана малым (двойным малым) скамеечным штрафом за задержку игры».</i> Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p> <p>б) Ситуация, когда взятие ворот было зафиксировано, и первоначальное решение главного судьи изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - было положение «вне игры». Взятие ворот не засчитано».</i></p>

ЗАПРОС ТРЕНЕРА НА БЛОКИРОВКУ ВРАТАРЯ

3.2.9.	<p>Диктор или главный судья матча: <i>«Команда «название команды» берет «Запрос тренера» на блокировку вратаря».</i></p> <p>а) Ситуация, когда было зафиксировано взятие ворот, и первоначальное решение главного судьи не изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - блокировки вратаря нет. Взятие ворот засчитано».</i> Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p> <p>б) Ситуация, когда взятие ворот не было зафиксировано, и первоначальное решение главного судьи не изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - была блокировка вратаря. Взятие ворот не засчитано».</i></p> <p>в) Ситуация, когда взятие ворот было зафиксировано, и первоначальное решение главного судьи изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - была блокировка вратаря. Взятие ворот не засчитано».</i></p> <p>г) Ситуация, когда взятие ворот не было зафиксировано, и первоначальное решение главного судьи изменено. Диктор или главный судья матча: <i>«В результате видеопросмотра определено - блокировки вратаря нет. Взятие ворот засчитано».</i> Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p>
--------	--

3.3. ОБЪЯВЛЕНИЕ ШТРАФОВ

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
3.3.1.	Малый штраф (игрок).	Диктор или главный судья матча: <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.3.2.	Малый штраф (вратарь).	Диктор или главный судья матча: <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан вратарь команды (название команды, имя, фамилия, номер). Штраф отбывает (имя, фамилия, номер)».</i>
3.3.3.	Совпадающий (обоюдный) штраф.	Диктор или главный судья матча: <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды гостей)».</i> <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды хозяев)».</i>
3.3.4.	Больше двух малых штрафов на одного игрока за разные нарушения правил.	Диктор: <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название). Он же наказан малым штрафом за (причина штрафа)».</i>

3.3.5.	Больше двух малых или больших штрафов на разных игроках.	<p>Диктор: <i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды гостей)».</i></p> <p><i>«За (причина штрафа) большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды гостей)».</i></p> <p><i>«За (причина штрафа) малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды хозяев)».</i></p>
3.3.6.	Малый скамеечный штраф за задержку игры.	Диктор или главный судья матча: <i>«За задержку игры команда (название команды) наказывается малым скамеечным штрафом».</i>
3.3.7.	Объявления, относящиеся к наложению и окончанию штрафов.	<p>Ситуация:</p> <p>до после</p> <p>А-Б А-Б</p> <p>5-5 5-4 Объявление о наложенном штрафе.</p> <p>5-5 4-4 Объявление о наложенных штрафах + <i>«Команды играют в равных составах».</i></p> <p>5-4 5-5 <i>«Команда (название команды) играет в полном составе».</i></p> <p>5-4 5-3 Объявление о наложенном штрафе.</p> <p>5-4 4-4 Объявление о наложенном штрафе + <i>«Команды играют в равных составах».</i></p> <p>5-3 5-4 Нет объявлений.</p> <p>5-3 4-3 Объявление о наложенном штрафе + <i>«Команда (название команды) играет в меньшинстве».</i></p> <p>4-4 5-4 <i>«Команда (название команды) играет в полном составе».</i></p> <p>4-4 5-5 <i>«Команды играют в полных составах».</i></p> <p>4-4 4-3 Объявление о наложенном штрафе.</p> <p>4-3 4-4 <i>«Команды играют в равных составах».</i></p> <p>4-3 5-3 <i>«Команда (название команды) играет в полном составе».</i></p> <p>4-3 3-3 Объявление о наложенном штрафе + <i>«Команды играют в равных составах».</i></p> <p>3-3 4-3 Нет объявлений.</p> <p>3-3 5-3 <i>«Команда (название команды) играет в полном составе».</i></p>

3.4. ОБЪЯВЛЕНИЕ ШТРАФОВ И ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.1.	Правило 48 Атака в голову или шею.	<p><i>«За атаку в голову или шею малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За атаку в голову или шею большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.2.	Правило 43 Атака сзади.	<p><i>«За атаку сзади большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.3.	<p>Правило 56 Блокировка.</p> <p>Правило 69 Блокировка вратаря/помеха вратарю.</p>	<p><i>«За блокировку малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За блокировку малым скамеечным штрафом наказана команда (название команды). Штраф отбывает (имя, фамилия, номер)».</i></p> <p><i>«За блокировку большим штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За блокировку большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.4.	<p>Правило 51 Грубость.</p>	<p><i>«За грубость малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За грубость большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.5.	Правило 63 Задержка игры (выброс шайбы).	«За выброс шайбы малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».	 
3.4.6.	Правило 54 Задержка клюшки соперника.	«За задержку клюшки соперника малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».	 

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.7.	Правило 54 Задержка соперника.	«За задержку соперника малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».	
3.4.8.	Правило 55 Задержка клюшкой.	«За задержку соперника клюшкой малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.9.	Правило 60 Игра высоко поднятой клюшкой.	<p>«За опасную игру высоко поднятой клюшкой малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</p> <p>«За опасную игру высоко поднятой клюшкой двойным малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</p> <p>«За опасную игру высоко поднятой клюшкой большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</p>	
3.4.10.	Правило 62 Колющий удар.	<p>«За попытку колющего удара двойным малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</p> <p>«За колющий удар большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.11.	Правило 74 Нарушение численного состава.	<p><i>«За нарушение численного состава команда (название команды) наказывается малым скамеечным штрафом».</i></p>	
3.4.12.	Правило 39 Оскорбление судей. Правило 75 Неспортивное поведение.	<p><i>«За оскорбление судей малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За оскорбление судей дисциплинарным штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За неспортивное поведение малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За неспортивное поведение дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.13.	Правило 42 Неправильная атака.	<p><i>«За неправильную атаку малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За неправильную атаку большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.14.	Правило 44 Отсечение.	<p><i>«За отсечение малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За отсечение большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.15.	Правило 57 Подножка.	<p><i>«За подножку малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За подножку большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.16.	Правило 59 Толчок клюшкой.	<p><i>«За толчок клюшкой малым штрафом наказан (имя, фамилия, игровой номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За толчок клюшкой большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.17.	Правило 41 Толчок на борт.	<p><i>«За толчок соперника на борт малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За толчок соперника на борт большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.18.	Правило 61 Удар клюшкой.	<p><i>«За удар соперника клюшкой малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За удар соперника клюшкой большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.19.	Правило 50 Удар коленом.	<p><i>«За удар соперника коленом малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За удар соперника коленом большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.20.	Правило 58 Удар концом клюшки.	<p><i>«За попытку удара соперника концом клюшки двойным малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За удар соперника концом клюшки большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.4.21.	Правило 45 Удар локтем.	<p><i>«За удар соперника локтем малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p> <p><i>«За удар соперника локтем большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i></p>	
3.4.22.	Правило 24 Штрафной бросок.	<p><i>«За (нарушение) в ворота команды (название команды) назначается штрафной бросок. Штрафной бросок исполняет (имя, фамилия, номер)».</i></p>	

3.5. ОБЪЯВЛЕНИЕ ШТРАФОВ БЕЗ ЖЕСТОВ ГЛАВНОГО СУДЬИ

3.5.1.	Нарушение правил, которому не присвоен жест, должно быть объявлено в соответствии с действием. Запись штрафа в официальном протоколе матча должна соответствовать наименованию нарушения на его обратной стороне.	
	СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ	ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
3.5.2.	Правило 53 Бросание снаряжения.	<i>«За бросок клюшки малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.3.	Правило 46 Драка.	<i>«За драку большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.4.	Правило 63 Задержка игры.	<i>«За задержку игры команда (название команды) наказывается малым скамейным штрафом».</i>
3.5.5.	Правило 67 Задержка шайбы рукой.	<i>«За задержку шайбы рукой малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.6.	Правило 10 Клюшка.	<i>«За игру со сломанной клюшкой малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.7.	Правило 12 Незаконное снаряжение (игра без шлема, нарушение экипировки).	<i>«За нарушение экипировки малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.8.	Правило 70 Оставление скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков.	<i>«За незаконное оставление скамейки игроков малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.9.	Правило 64 Симуляция или приукрашивание.	<i>«За симуляцию малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.10.	Правило 47 Удар головой.	<i>«За попытку удара головой двойным малым штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i> <i>«За удар головой большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>
3.5.11.	Правило 49 Удар ногой.	<i>«За удар ногой большим и дисциплинарным до конца матча штрафом наказан (имя, фамилия, номер), команда (название команды)».</i>

3.6. ДРУГИЕ ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ОБЪЯВЛЕНИЯ

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.6.1.	Последние минуты периода.	В 1:00 1-й период: <i>«Последняя минута первого периода».</i> В 1:00 2-ой период: <i>«Последняя минута второго периода».</i> В 2:00 3-й период: <i>«Последние две минуты третьего периода».</i>	
3.6.2.	Замена вратаря.	<i>«В команде (название команды) замена вратаря. Ворота защищает (имя фамилия, номер), время».</i>	
3.6.3.	Преждевременная замена вратаря.	<i>«Игра была остановлена в связи с преждевременной заменой вратаря».</i>	
3.6.4.	Командный тридцатисекундный перерыв.	<i>«Команда (название команды) взяла тридцатисекундный перерыв».</i>	
3.6.5.	Количество зрителей (в середине третьего периода).	<i>«На сегодняшнем матче между командами (название команды хозяев и гостей) присутствует (количество) зрителей! Спасибо за поддержку!».</i>	
3.6.6.	Результаты матчей в других городах или на других аренах. Во время остановки игры в каждом периоде или после окончания периода.	<i>«В (город)/На (арена) в матче между командами (названия команд) после/в (номер периода) периода/е счет (соотношение заброшенных и пропущенных шайб), впереди команда (название команды)».</i>	
3.7. ОБЪЯВЛЕНИЯ ПОСЛЕ КАЖДОГО ПЕРИОДА			
СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА	
3.7.1.	Счет после периода.	<i>«Счет после первого периода (соотношение заброшенных и пропущенных шайб), впереди команда (название команды)».</i> <i>«Счет после второго периода (соотношение заброшенных и пропущенных шайб), впереди команда (название команды)».</i>	

3.7.2.	Броски в створ ворот (при условии наличия статистической бригады).	<i>«Броски по воротам в первом (втором) периоде, (команда гостей, команда хозяев)».</i>
3.8. ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ		
СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
3.8.1.	Регулярный чемпионат и предварительный раунд.	<i>«Согласно положению/регламенту проведения матчей (название турнира), в случае ничейного результата в основное время матча, для определения победителя назначается дополнительный период длительностью пять минут или до первой заброшенной шайбы, который начнется после трехминутного перерыва и пройдет в формате (в соответствии с положением/регламентом)».</i>
3.8.2.	Для матчей плей-офф и матчей за третье место.	<i>«Согласно положению/регламенту проведения матчей (название турнира), в случае ничейного результата в основное время матча, для определения победителя назначается дополнительный период длительностью десять минут или до первой заброшенной шайбы, который начнется после трехминутного перерыва и пройдет в формате (в соответствии с положением/регламентом)».</i>
3.8.3.	Для финальных матчей.	<i>«Согласно положению/регламенту проведения матчей (название турнира), в случае ничейного результата в основное время матча, для определения победителя назначается дополнительный период длительностью двадцать минут или до первой заброшенной шайбы, который начнется после пятнадцатиминутного перерыва и пройдет в формате (в соответствии с положением/регламентом)».</i>

3.9. СЕРИЯ БРОСКОВ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА	
СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ	ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
3.9.1. Серия бросков для определения победителя матча.	<p><i>«Согласно положению/регламенту турнира (название турнира), в случае ничейного результата в основное и дополнительное время матча, назначается серия послематчевых бросков для определения победителя матча, которая начнется после подготовки льда».</i></p> <p><i>«Согласно жребию, первой выполнение послематчевых бросков для определения победителя матча начинает команда (название команды).</i></p> <p><i>«Первый бросок в ворота команды (название команды А) выполняет (имя фамилия, номер)».</i></p> <p><i>«Первый бросок в ворота команды (название команды Б) выполняет (имя фамилия, номер)».</i></p> <p><i>«Второй бросок в ворота команды (название команды А) выполняет (имя фамилия, номер)».</i></p> <p><i>«Второй бросок в ворота команды (название команды Б) выполняет (имя фамилия, номер)».</i></p> <p>Информация о взятии ворот объявляется диктором в соответствии с пунктом 3.2.</p>
3.10. ОБЪЯВЛЕНИЯ ПОСЛЕ МАТЧА	
СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ	ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
3.10.1. Финальный счет матча.	<p><i>«Уважаемые зрители, матч окончен! Со счетом (первым объявляется количество заброшенных шайб победившей команды, вторым - количество шайб проигравшей команды) победу одержала команда (название команды)».</i></p> <p><i>«Уважаемые зрители, матч окончен! Победу в дополнительное время/в серии послематчевых бросков для определения победителя матча со счетом (итоговый счет матча на табло, а не результат бросков для определения победителя матча) одержала команда (название команды-победительницы)».</i></p>

3.10.2.	Броски в створ ворот (при условии наличия статистической бригады).	<p>«Броски по воротам в третьем периоде - команда гостей (количество), команда хозяев (количество)».</p> <p>Общее за матч количество бросков в створ ворот. «Броски по воротам - команда гостей (количество), команда хозяев (количество)».</p>
3.10.3.	Объявление лучших игроков матча после того, как обе команды выстроились для послематчевого приветствия.	<p>«Уважаемые зрители! Лучшие игроки матча награждаются ценными призами (наименование приза), предоставленными компанией (название компании), которая/ый является спонсором турнира (название турнира)».</p> <p>«Награждение проводят...».</p> <p>«Имя, должность, название компании».</p> <p>«Имя, должность, название компании».</p> <p>- «Лучший игрок матча в команде (проигравшей) номер, имя, фамилия».</p> <p>- «Лучший игрок матча в команде (выигравшей) номер, имя, фамилия».</p>
3.10.4.	Национальный гимн (для международных соревнований).	«Уважаемые зрители! В честь команды победителя звучит Государственный гимн (название страны)».
3.10.5.	Следующая игра (для турниров).	«Уважаемые зрители! Завтра в рамках турнира (название турнира) на арене (название арены) в (время) состоится матч между командами (название команд)».
Раздел 4. НЕИСПРАВНОСТЬ ТАБЛО (ВРЕМЯ МАТЧА)		
4.1.	<p>Если часы на табло работают со сбоями, диктор обязан:</p> <p>а) по запросу Секретаря матча немедленно информировать зрителей и команды через систему оповещения;</p> <p>б) объявлять игровое время и время до окончания штрафа оштрафованных игроков в каждую остановку матча;</p> <p>в) объявить зрителям и командам, когда часы на табло снова заработают.</p>	
СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
4.2.	Неисправность часов на табло. Объявление делается в любой момент, по мере обнаружения неисправности.	<p>«Время игры берется (фиксируется) по контрольному секундомеру».</p> <p>«Время удаленного игрока берется (фиксируется) по контрольному секундомеру».</p>

4.3.	Информация о времени матча. Объявление делается в остановках матча. Музыкальное сопровождение матча не должно мешать объявлению.	<i>«Сыграно (количество) минут и (количество) секунд первого/второго/ третьего периода».</i>
4.4.	Информация об оставшемся времени штрафа удаленного игрока. Если оштрафованы два и более игрока, то нужно объявлять обоих, с указанием игровых номеров.	<i>«До выхода оштрафованного игрока (имя фамилия) команды (название команды) осталось (количество) минут и (количество) секунд».</i>
4.5.	Возврат к времени на табло. Объявление делается в любой момент матча, в том числе во время игровых действий.	<i>«Время на табло правильное».</i>

Раздел 5. ЛЕДОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
5.1.	Остановка матча.	<i>«Уважаемые зрители, прежде чем продолжить матч, поверхность льда должна быть подготовлена повторно. В данный момент поверхность льда не соответствует установленным стандартам. Безопасность игроков и судей является нашим главным приоритетом. Как только проблема будет устранена, игра продолжится. Большое спасибо за понимание!»</i>
5.2.	Продолжение матча.	<i>«Уважаемые зрители, у нас для вас хорошие новости! Матч возобновится через (количество) минут. Большое спасибо за понимание!»</i>
5.3.	Продолжение матча откладывается.	<i>«Уважаемые зрители, учитывая, что за короткое время невозможно решить проблему с ледовым покрытием, возобновление матча откладывается. Безопасность хоккеистов и судей является нашим главным приоритетом. Большое спасибо за понимание!»</i>

Раздел 6. ЭКСТРЕННЫЕ СИТУАЦИИ

6.1.	Объявления о различных уровнях безопасности во время матча/турнира должны быть согласованы в соответствии с требованиями безопасности арены и ответственного лица, проводящего турнир. Перед началом мероприятия организаторы турнира обязаны предоставить пронумерованный список чрезвычайных ситуаций. При наступлении чрезвычайной ситуации организаторы незамедлительно обязаны любым из средств связи сообщить диктору номер соответствующей ситуации.	
------	---	--

СИТУАЦИЯ В МАТЧЕ		ОБЪЯВЛЕНИЕ ДИКТОРА
6.2.	Обеспечение безопасности перед матчем.	<i>«Уважаемые зрители, из-за небольшой организационной проблемы начало матча между командами (команда хозяев) и командой (команда гостей) откладывается на несколько минут. Организаторы постараются устранить проблему, как можно скорее. Большое спасибо за понимание!»</i>
6.3.	Безопасность и эвакуация зрителей с арены.	<i>«Уважаемые зрители, из-за небольшой технической проблемы нам пришлось ненадолго прервать игру. Нет причин для беспокойства. Пожалуйста, покиньте арену спокойно и следуйте инструкциям служб безопасности спортивного сооружения. Организаторы постараются продолжить игру как можно скорее. Большое спасибо за понимание!»</i>
6.4.	Серьезный инцидент и быстрая эвакуация зрителей с арены.	<i>Уважаемые зрители, в связи с технической проблемой мы просим вас быстро и аккуратно покинуть арену через обозначенные аварийные выходы и собраться в указанных пунктах сбора. Пожалуйста, следуйте дальнейшим инструкциям служб безопасности и правоохранительных органов. Большое спасибо за понимание!»</i>
6.5.	Непредвиденные ситуации.	<i>«Уважаемые зрители, из-за непредвиденного случая матч должен быть приостановлен. Мы просим вас сохранять спокойствие и оставаться на своих местах. Вы будете проинформированы о дальнейших действиях. Большое спасибо за понимание!»</i>
6.6.	Перебои с электричеством.	<i>«Уважаемые зрители, в ледовом дворце произошло кратковременное отключение электроэнергии. Просим вас соблюдать спокойствие. Организаторы постараются как можно быстрее устранить неполадки. Большое спасибо за понимание!»</i>